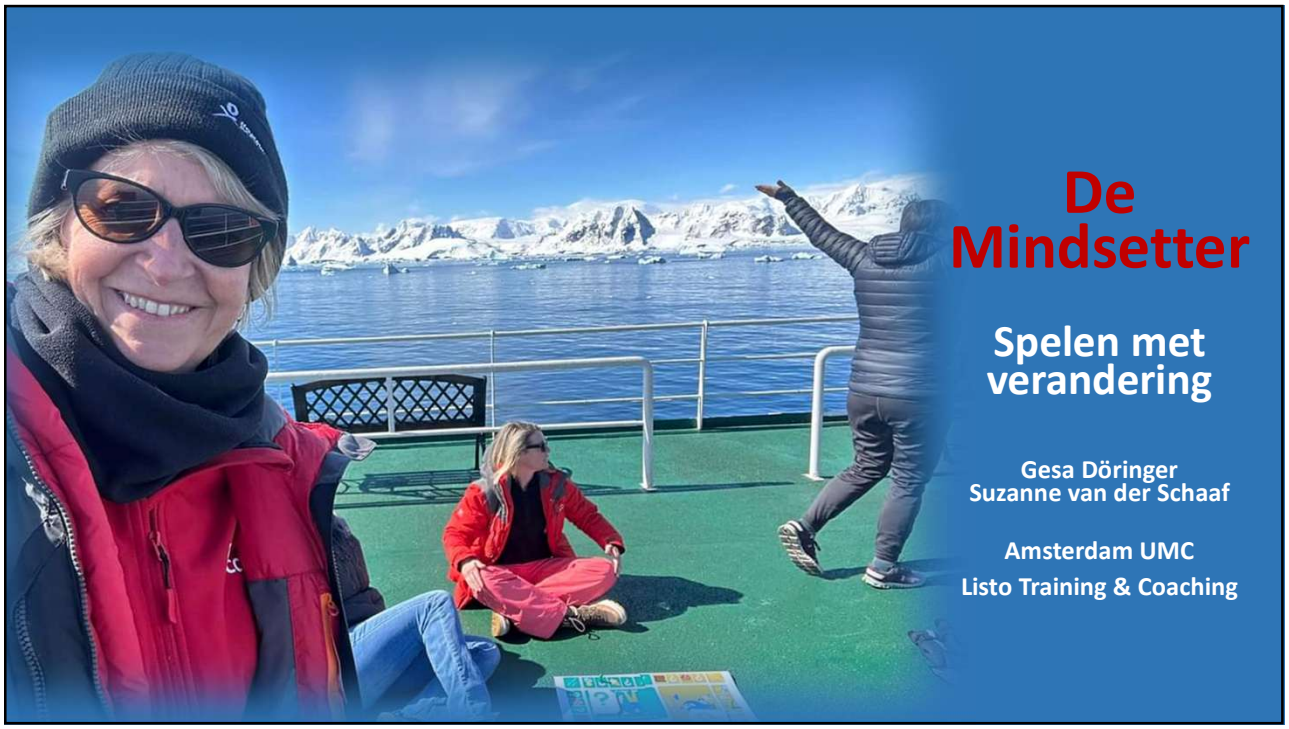


1



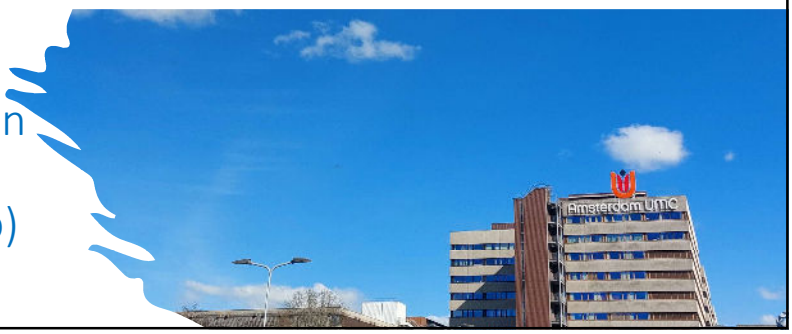
Wat is de Mindsetter?

2

Als tool voor training
sinds 2020



Als therapie tool
binnen de zorglijnen van
Amsterdam UMC
sinds 2023 (ind + groep)



3

Twee versies & zes talen





4

In drie maten







5

300 spellen,
32 landen,
3 jaren



6



7

> 90 spellen in de GGZ

- Nederland
- Duitsland
- België
- Engeland
- Oostenrijk
- India
- Spanje
- Zwitserland



8

In de (ambulante) Jeugdzorg

In Spanje, België, Nederland, Zwitserland, Duitsland, Nieuw Zeeland en de VS



9

Therapie versie

Spelers worden uitgenodigd om een doel te bepalen, en…

…hun gewenste toekomst te visualiseren,
(Kwadrant 1: Beste hoop),

…zich bewust te worden van wat al werkt,
(Kwadrant 2: “Als iets werk, doe er meer van.")

…nieuwe ideeën en perspectieven te ontwikkelen,
(Kwadrant 3: “Als iets niet werkt, doe iets anders.").

…Helpers en hulpbronnen te (her-)ontdekken.
(Kwadrant 4).



10



In welke mate heeft de Mindsetter je geholpen, om…

11

86%

"…te merken dat ik niet alleen ben met mijn zorgen en wensen."



12

77%

"… na te denken over wat voor mij belangrijk is."



13

70%

"…actief mee te doen aan het gesprek."



14

67%

"…het vertrouwen te krijgen om een eerste stap te zetten."



15



De Mindsetter helpt mijn patiënten, om…

16

100%

"… persoonlijke doelen te defineren."



17

80%

"… gesprekken te voeren die anders misschien niet tot stand waren gekomen."



18

100%

"… sterke kanten en hulpbronnen te ontdekken."



19

100%

Zijn van plan de Mindsetter vaker te gebruiken en bevelen hem aan aan collega's.



20

Als teambuilding en tijdens supervisie

- Op teamdagen of themadagen.
- Tijdens intervisie en supervisie
- In het sociale domain
- Tijdens de Week van de Mentale Gezondheid.



21



En nu…

Laten we spelen!

22



Twee versies, één regel:

Valsspelen is toegestaan!

23



24



The Mindsetter

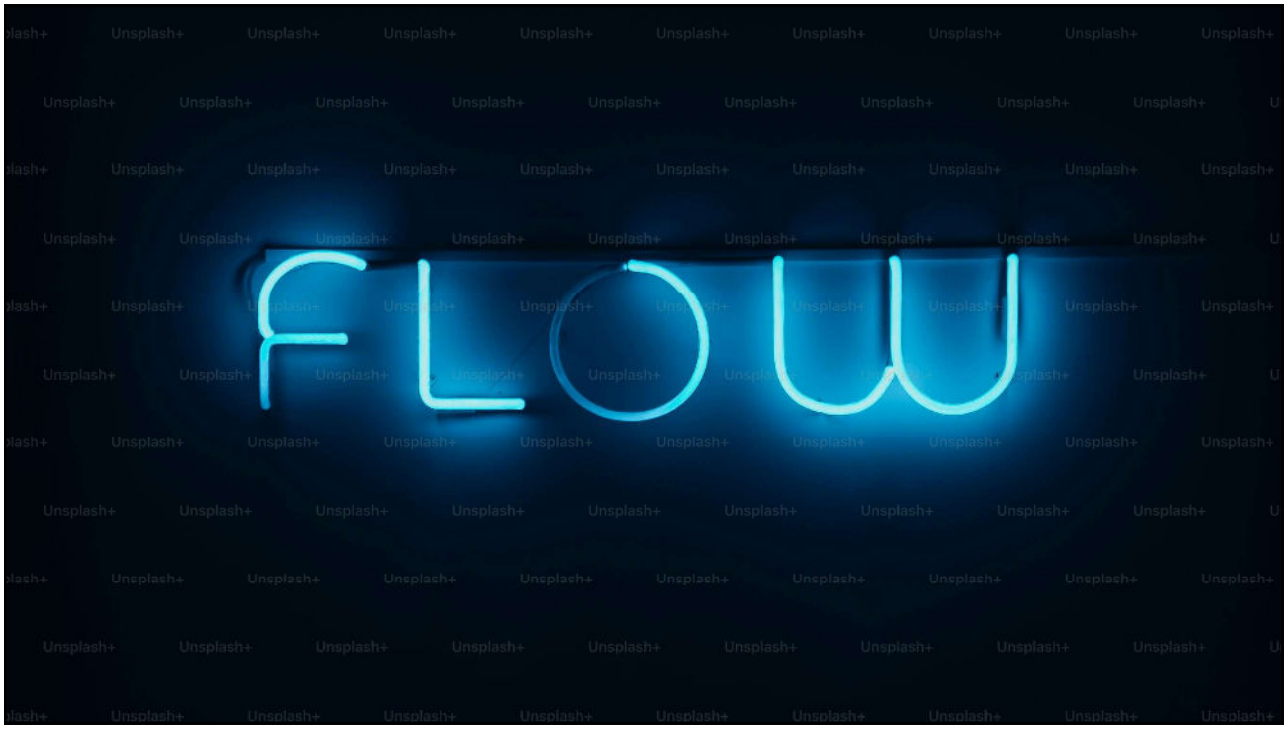
Rafferty, 'Group of Six', Beechen Cliff School Bath, UK

25



Narnia

26



27

Speelse gesprekken in moeilijke situaties



28



29

Samenwerking met Roads

- Sinds 2008 als jobcoach
- Sinds 2024 als opdrachtgever



30







Onderzoek

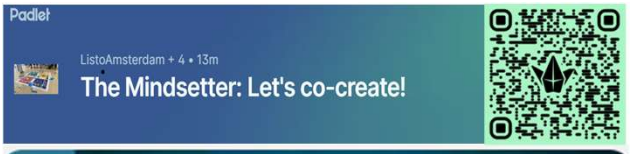
- Hogeschool Zuyd: OT Bachelor thesis
- Vives Hogeschool, Brugge: Implementatie onderzoek in de GGZ in België en het project Añañau in Peru.
- Guy's & St. Thomas NHS Foundation Trust
  Recovery groep voor jongeren met affectieve stoornissen
- In gesprek: PHD onderzoek: Des Moines University, departement of OT voor een PHD onderzoek.

31

Wil je meer zien of horen….









32

Wil jij meer lezen…



- Volkert, A. (2023). The Mindsetter Game by Gesa Doringer. *Journal of Solution Focused Practices*, *7*(1). https://doi.org/10.59874/001c.89677
- Hug N. (Hrsg.), Neyenhuys, A.(Hrsg.); Seifert K.(Hrsg.) Selbstmanagement-Kompetenzen stärken.Fachtherapeutische Interventionen in der psychiatrischen und psychosomatischen Versorgung; Kohlhammer Verlag (2026)
- Döringer, G. Die Selbstwirksamkeit spielerisch stärken, ergopraxis 2/24 | © 2024. Thieme.
- Müller, J. Ressourcen stärken ergopraxis 9/25 | © 2025. Thieme
- Gray, A. Unpacking the Mindsetter Game; The InterAction Collection of solution focus practice in organisations; Vol 16 - 2024 Edition

33

Dank jullie wel!





Neem gerust contact op:

info@listo-amsterdam.com

34